



У МЕНЯ ЕСТЬ
КОЛЕСА?

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед началом первой игры разрезаем прилагаемую резинку на 8 частей примерно по 30 см. Концы каждой резинки привязываем к отверстиям в диадемках-держателях. Детям младшего возраста потребуется помощь ведущего – взрослого или ребенка постарше. Ведущий объясняет правила, закрепляет диадемки на головах участников, меняет карточки и следит за очередностью.

ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Выложите на стол карточки рубашкой вверх, тщательно их перемешайте.
2. Игроки надевают на головы диадемки-держатели и вставляют в них одну карточку, не глядя. Все видят карточки друг друга, но никто не знает, что у него самого.
3. Игроки договариваются об очередности ходов. Как вариант, по часовой стрелке.
4. Первый игрок переворачивает песочные часы и начинает задавать вопросы другим участникам о своей новой сущности. Например: "Я животное? Я хищник? Я живу в жаркой стране?" и др. Вопросы должны предполагать ответ "да" или "нет". Чем больше вопросов будет задано за 60 сек., тем быстрее разгадаете карточку.
5. Если игрок за минуту угадал свою карточку, он берет новую из колоды, и игра продолжается. Далее ход переходит к другому игроку, и так по кругу. Если карточка не разгадана, игрок в следующий раз, когда очередность дойдет до него, продолжает попытки.
6. Игра продолжается, пока не закончатся карточки в колоде.
7. Победителем признается участник, который собрал больше всех карточек.

Дорогие друзья, если у вас есть свои прекрасные идеи персонажей для карточек, вы вполне можете расширить их ассортимент, вырезав из бумаги/картона и добавив в игральную колоду.

ДА!

